

# Timefather

*Timefather to mroczno-fantasyjne MMORPG osadzone w Ethei — buduj własne klasy, twórz własne zaklęcia z czterech żywiołów i żyj przez politykę, którą możesz naprawdę zmieniać.*

## AT A GLANCE

---

DEVELOPER	Laragod
PUBLISHER	Laragod
GENRE	MMORPG — Dark Fantasy
PLATFORMS	PC · Steam
ENGINE	Unreal Engine 5.7 (Iris networking)
TEAM SIZE	Small studio — core team of one with a workshop of contributors
BASED IN	Poland / Europe
RELEASE WINDOW	TBA — we publish the ring, not the date
STATUS	In early development — Prologue vertical slice underway (Mage + Fire first)

---

## ABOUT

---

Timefather to mroczno-fantasyjne MMORPG na PC, osadzone w Erze Bohaterów — trzeciej nazwanej erze świata Ethei. Osiem klas, cztery żywioły i pięć miast-państw kłóci się przez kontynent ukształtowany przez postać, która jest w dużej mierze nieobecna w pierwszych godzinach, a po cichu obecna potem. Gracze budują, inwestując Punkty Klas w osiem klas (sześć na starcie, piętnaście po końcu trzeciego resetu osi czasu) i tworzą zaklęcia, wzmacniając je jednym do trzech z czterech żywiołów. Progresja fabularna jest główną osią mocy: ukończenie Części narracji przyznaje punkty klas, nie grindowanie. Publiczny system Referendum pozwala społecznościom przepisywać prawo miast-państw przez głosowanie —

to, co jedna stolica postanowi, odczuwają pozostałe.

## CONTACT & LINKS

---

PRESS

[press@timefather.game](mailto:press@timefather.game)

WEB

<https://timefather.game>

---

GENERAL

[hello@timefather.game](mailto:hello@timefather.game)

---

OSTATNIA AKTUALIZACJA APRIL 2026 · GENERATED 2026-04-21